

# EERSTE VERDIEPING



## HAL 3

- Stadspel
- Prietpraat
- De Speelbode
- White Goblin Games
- Malki The Game
- Clementoni
- Provincie West-Vlaanderen
- Kadutsel
- Kaleidoscoop
- Schrijfgoesting
- Djeco
- Leo Bormans
- The huntsman society



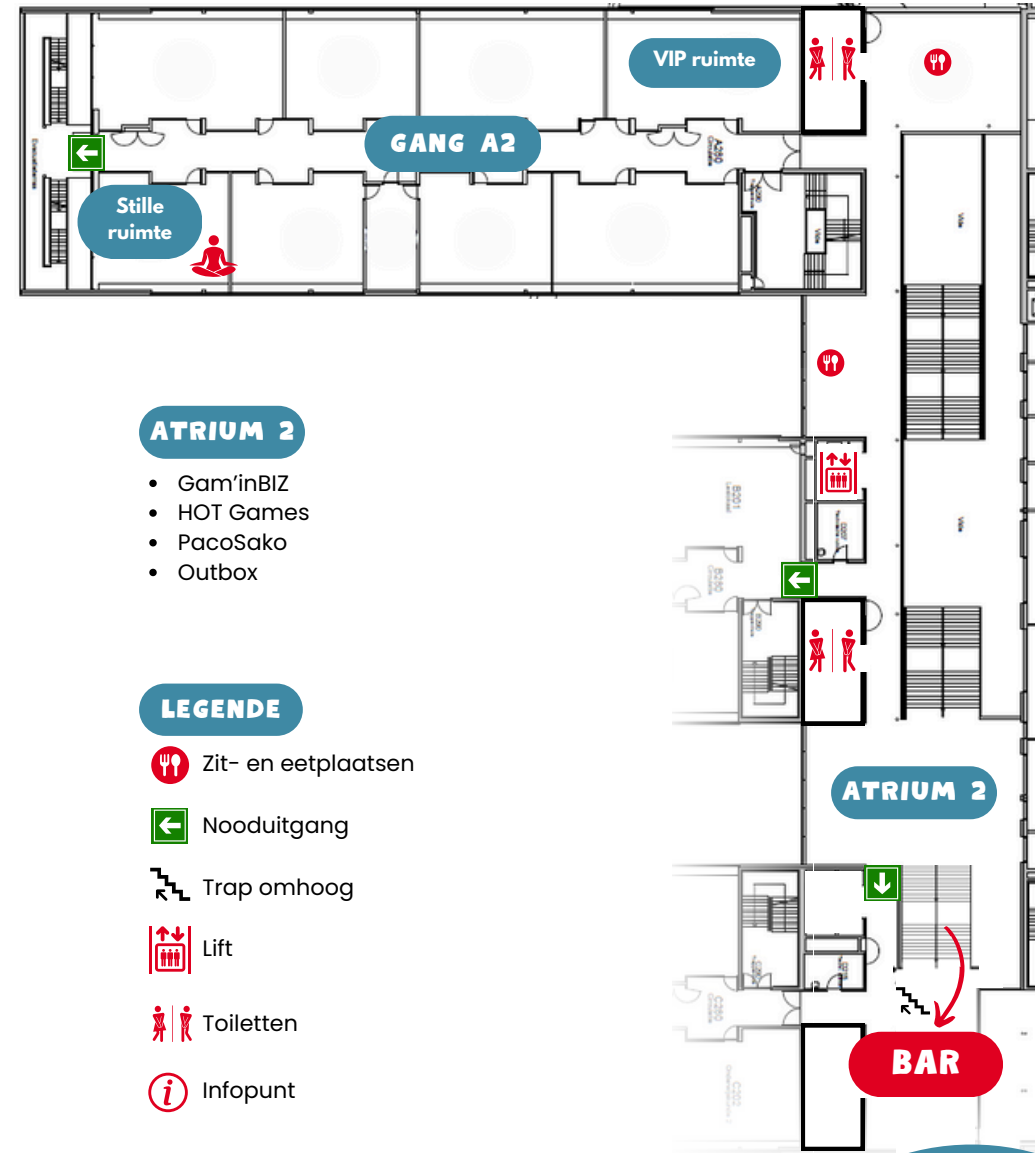
## ATRIUM 1

- Henmar Games
- Benki Games
- Aanstokerij
- Tucker's Fun Factory / Boosterbox
- Evoila Facepainting
- Leeuwentoren

## GANG A1

- Kinderopvang
- Uitreiking Gouden Dobbelsteen
- Expertspellen

# TWEEDE VERDIEPING



## ATRIUM 2

- Gam'inBIZ
- HOT Games
- PacoSako
- Outbox

## LEGENDE

- Zit- en eetplaatsen
- Nooduitgang
- Trap omhoog
- Lift
- Toiletten
- Infopunt

# PLATTEGROND

## PROGRAMMA SPREKERS

**10u30-11u30: Christel Minne**

Schaken voor kleuters

**11u45-12u45: Hendrik Bens**

Creacteriveren. Wat kan helpen als je een spel ontwikkelt?

**13u - 14u: Leo Bormans**

Geluk en spellen (oa. Team Geluk; De Geluksvogels; De schatkist van Geluk...)

**14u15 - 15u15: Raf Peeters**

Ontwikkelen van Solitaire spellen

**15u30 - 16u30: Bert Desmet**

Commercialiseren van spellen... hoe spellen in de markt zetten en deze succesvol maken/houden

### ATRIUM 0

- Happy Meeple Games
- 999 Games
- Keep Exploring Games
- Geronimo Games
- Carta Mundi
- Triggo
- Gamemasterworlds
- Cosmoludo
- Schaken met Kleuters
- Newton's education Game
- PM bv - Gent
- 't Spelopdewagen (verkoop)

### HAL 1

- Asmodee
- Smart Games
- Ravensburger
- Lorcana (Ravensburger)
- Mega Bleu
- Vlaams Overleg Spelotheken
- Polka Design
- DSV Games

### HAL 2

- The Geeksmith
- Art of Games
- Taranartos
- Neverland (verkoop + D&D)

### FOODTRUCKS

## GELIJKVLOERS

### INGANG 2

### INGANG 1

### HAL 1

### SPREKERS

### ATRIUM 0

### ATRIUM 1

### HAL 2

### PARKING

